



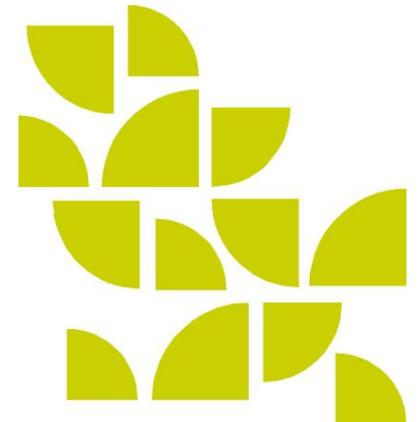
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FOGGIA



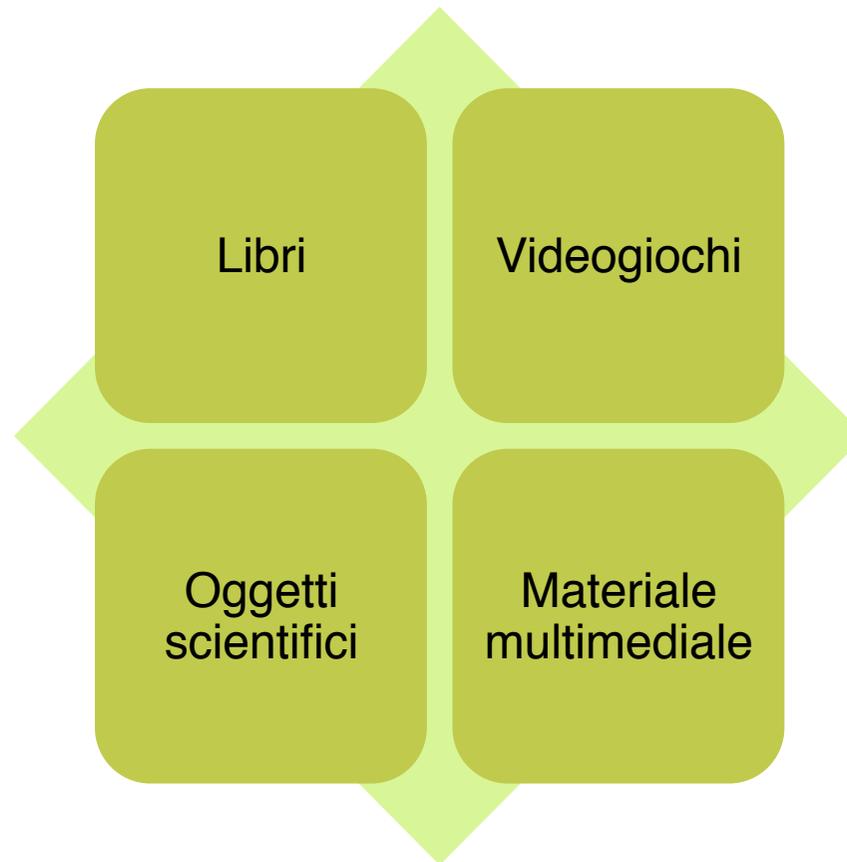
Educational Research & Interaction Design

# Autoproduzioni sul web

prof. Pierpaolo Limone  
[p.limone@unifg.it](mailto:p.limone@unifg.it)



# Tipologie di contenuti



# Libri

Il progetto *Book in progress* prevede la produzione di libri di testo, di elevato spessore scientifico e comunicativo, scritti da 300 docenti della rete nazionale e stampati all'interno delle scuole.  
Capofila: ITIS Majorana di Brindisi.

La pagina sul web:

[www.bookinprogress.it](http://www.bookinprogress.it)



The screenshot shows the homepage of the 'Book in Progress' website. At the top, there is a navigation menu with links: Home, Informazioni sul progetto, Patrocini gratuiti, Dicono di noi, Modulo di adesione, and Collabora con noi. The main content area features a large banner with the text 'Collaborazioni e Patrocini' and a sub-headline 'Patrocini e Partnership condividono gli obiettivi e collaborano per la crescita e lo sviluppo del progetto'. Below this, there are several smaller sections: 'Introduzione al Book in Progress', 'Presentazione di Netbook e LIM', 'Collaborazioni e Patrocini', and 'Dicono di noi...'. The bottom section is divided into three columns: 'Istituti in rete' (listing various schools and their directors), 'Rassegna stampa ed Eventi' (listing news and events), and 'Video e immagini' (showing a grid of video thumbnails and a call to action to send comments via email).

# Libri



## ASPETTI POSITIVI

- **Personalizzazione** dei contenuti e delle forme
- **Autorialità distribuita e progettazione partecipata** fra docenti e fra docenti e studenti
- **Modularità** delle risorse
- **Crossmedialità**
- Valorizzazione della professionalità del **docente**
- Diminuzione dei **prezzi** (risparmio per le famiglie)
- **Collaborazione** con Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia, Federconsumatori, Adiconsum – Associazione Difesa consumatori e ambiente, U. Di. Con – Unione per la difesa dei Consumatori, Adoc e ancora altri enti

## ASPETTI NEGATIVI

- Dispendio di **energie**
- Assenza di **autori** di prestigio
- Assenza di una rete centralizzata di **distribuzione**

# Videogiochi



Risultato del progetto di ricerca di un dottorando dell'Università di Genova, alcuni software e giochi on-line didattici per l'apprendimento delle lingue.

Disponibile anche il codice sorgente.

La pagina sul web:

<http://giocoeimparo.altervista.org/index.swf>

home

# giocoeimparo

home  
software  
link  
mail

“Coloro che fanno distinzione fra intrattenimento e educazione forse non sanno che l'educazione deve essere divertente e il divertimento deve essere educativo”  
Marshall McLuhan

Questo sito propone programmi ludico-didattici gratuiti da usare a casa e a scuola

Potete usarli liberamente (ovviamente non a scopo commerciale) ogni commento è benvenuto

Programmi attualmente nel sito

18

# Videogiochi



## ASPETTI POSITIVI

- **Personalizzazione** dei contenuti e delle forme
- **Modularità** ed **editabilità** delle risorse (grazie a *codice sorgente*)
- Assenza di **costi**
- Possibilità di **crowdsourcing**
- **Collaborazione** con Università di Genova

## ASPETTI NEGATIVI

- Dispendio di **energie**

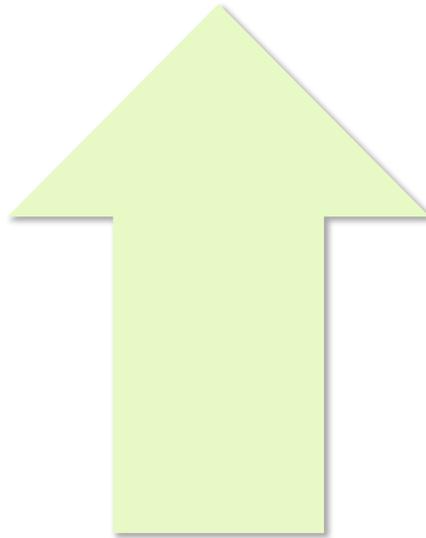
# Materiali multimediali



**La pagina sul web:**  
<http://gold.indire.it/nuovo/gen/cerca.php?descrittori=85>

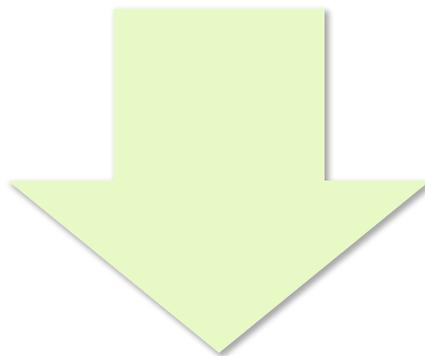
Gli studenti della classi quinte del Liceo Pedagogico approfondiscono contenuti di Fisica e Pedagogia costruendo lezioni, esperimenti e presentazioni per alunni della scuola Primarie.

# Materiali multimediali



## ASPETTI POSITIVI

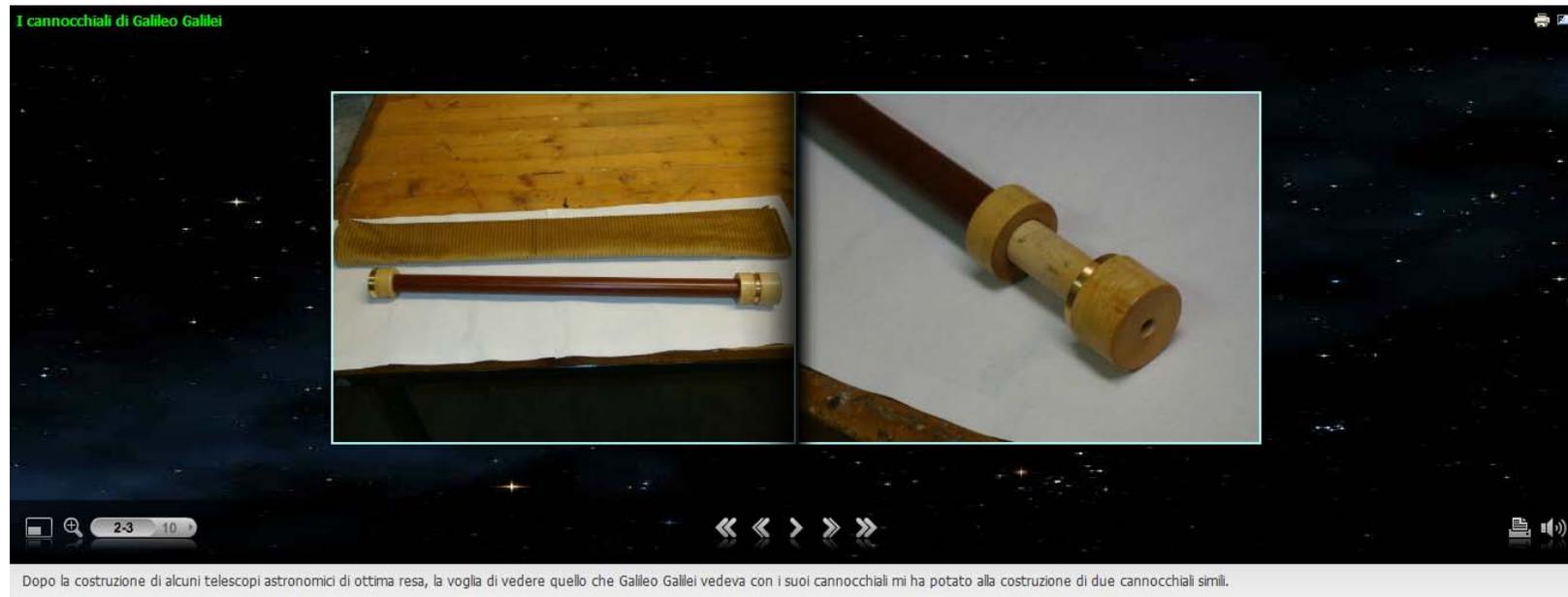
- **Peer tutoring**
- **Personalizzazione** dei contenuti e delle forme
- **Autorialità distribuita e progettazione partecipata** fra docenti e fra docenti e studenti
- **Modularità ed editabilità** delle risorse
- **Crossmedialità**
- Valorizzazione della professionalità del **docente**
- **Collaborazione** fra scuole di grado diverso



## ASPETTI NEGATIVI

- Dispendio di **energie**
- Assenza di **autori** di prestigio

# Strumenti didattici in legno

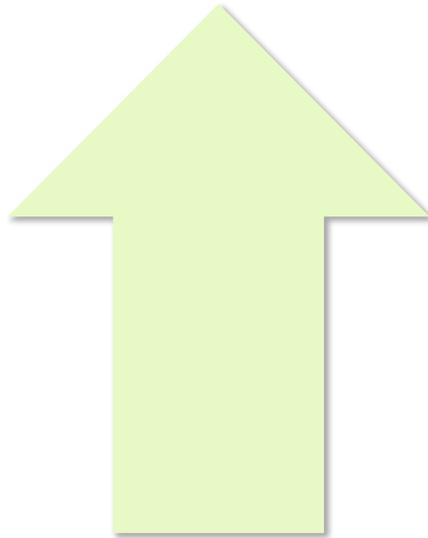


La pagina sul web:

<http://www.il-truciolo.it/showthread.php?10139-La-costruzione-di-tre-strumenti-didattici>

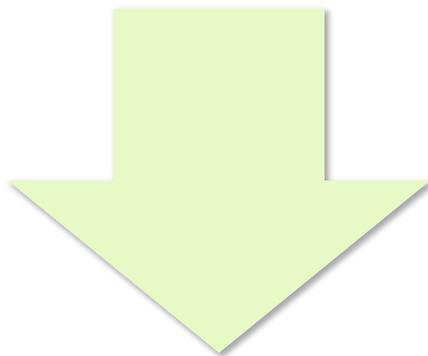
Un docente racconta in un forum specializzato nella lavorazione del legno, la produzione di 3 strumenti didattici simili a quelli utilizzati da Galileo nei suoi esperimenti.

# Strumenti didattici in legno



## ASPETTI POSITIVI

- Valorizzazione delle competenze del **docente** per l'attività di produzione
- Diminuzione dei **costi**



## ASPETTI NEGATIVI

- Dispendio di **energie**
- Assenza di un canale di **distribuzione** centralizzato
- **Esperienza singola**